



1. BEDIENEN UND ANWENDEN	2. INFORMIEREN UND RECHERCHIEREN	3. KOMMUNIZIEREN UND KOOPERIEREN	4. PRODUZIEREN UND PRÄSENTIEREN	5. ANALYSIEREN UND REFLEKTIEREN	6. PROBLEMLÖSEN UND MODELLIEREN
<p>1.1 Medianausstattung (Hardware)</p> <p>Ich kenne verschiedene digitale Geräte und weiß, wie ich sie anwende. Ausprobiert habe ich:</p>	<p>2.1 Informationsrecherche</p> <p>Ich kenne Suchmaschinen und weiß, was ich dort eingebe.</p>	<p>3.1 Kommunikations- und Kooperationsprozesse</p> <p>Ich kann digitale Geräte nutzen, um mich mit anderen auszutauschen.</p>	<p>4.1 Medienproduktion und Präsentation</p> <p>Ich habe schon folgende digitale Medienprodukte gestaltet:</p>	<p>5.1 Medienanalyse</p> <p>Ich kenne die Vielfalt der Medien in unserer Gesellschaft und deren Entwicklung.</p>	<p>6.1 Prinzipien der digitalen Welt</p> <p>Ich weiß, dass ein Algorithmus ein Befehl ist. Dadurch funktionieren Geräte und Computer.</p>
<p>1.2 Digitale Werkzeuge</p> <p>Ich kann die Apps und Programme der Geräte bedienen. Mit folgenden Programmen / Apps habe ich gearbeitet.</p>	<p>2.2 Informationsauswertung</p> <p>Ich kann aus vielen Suchergebnissen die passenden auswählen.</p>	<p>3.2 Kommunikations- und Kooperationsregeln</p> <p>Ich verhalte mich anderen gegenüber so, wie auch ich behandelt werden will.</p>	<p>4.2 Gestaltungsmittel</p> <p>Ich weiß, wie ich mit Bildern, Schriftarten und Tönen bestimmte Wirkungen erziele.</p>	<p>5.2 Medienbildung</p> <p>Ich kenne Beispiele dafür, dass Medien meine Meinung beeinflussen.</p>	<p>6.2 Algorithmen erkennen</p> <p>Ich kenne Beispiele für Algorithmen auch in meinem Alltag.</p>
<p>1.3 Datenorganisation</p> <p>Ich kann Daten sicher speichern und wiederfinden.</p>	<p>2.3 Informationsbewertung</p> <p>Ich kann zwischen Werbung und Information unterscheiden.</p>	<p>3.3 Kommunikation und Kooperation in der Gesellschaft</p> <p>Ich kenne geeignete Stellen, auf denen ich als Kind meine Meinung äußern kann.</p>	<p>4.3 Quellendokumentation</p> <p>Wenn ich Bilder oder Texte für meine Arbeit verwende, schreibe ich dazu, woher diese stammen.</p>	<p>5.3 Identitätsbildung</p> <p>Ich weiß, wie z.B. Computerspiele und Soziale Medien auf mich wirken können.</p>	<p>6.3 Modellieren und Programmieren</p> <p>Folgendes habe ich schon selbst programmiert:</p>
<p>1.4 Datenschutz und Informationssicherheit</p> <p>Meine persönlichen Daten gehören mir! Ich schütze mich, indem ich diese nicht unüberlegt im Netz eingebe.</p>	<p>2.4 Informationskritik</p> <p>Ich weiß, wann und wo ich mir Hilfe hole, wenn mir etwas im Internet Angst macht.</p>	<p>3.4 Cybergewalt und -kriminalität</p> <p>Ich weiß, wie ich mich bei Gewalt, Beleidigungen und Drohungen im Internet verhalte.</p>	<p>4.4 Rechtliche Grundlagen</p> <p>Ich veröffentliche nicht ohne Erlaubnis Bilder oder Informationen von anderen.</p>	<p>5.4 Selbstregulierte Mediennutzung</p> <p>Ich kenne Möglichkeiten, die Häufigkeit und die Art meiner Mediennutzung zu kontrollieren.</p>	<p>6.4 Bedeutung von Algorithmen</p> <p>Ich kenne Beispiele dafür, wie digitale Geräte und Computer mein Leben beeinflussen.</p>

